



## CREW ASSEMBLY O REUNIÓN DE LA TRIPULACIÓN

Material de apoyo para montar el proyecto/preparar el rompecabezas

Preparación del rompecabezas:

- Montar un rompecabezas de por lo menos 25 piezas en un pedazo de cartulina.
- Una vez montado, coloque un pedazo adicional de cartulina en la parte superior del rompecabezas.
- Coloque una mano sobre cada pedazo de cartulina. Voltee al revés el rompecabezas terminado. La cartulina superior ahora está sobre el pedazo inferior de la cartulina.
- Retire la cartulina que ahora está en la parte superior. Debe ver la parte posterior del rompecabezas.
- Con un marcador permanente, marque las piezas del círculo exterior del rompecabezas con la letra "A".
- Luego, marque cada pieza del rompecabezas dentro del círculo interior siguiente con la letra "B".
- Siga marcando cada círculo de piezas del rompecabezas con las letras del alfabeto siguientes hasta que todas las piezas estén marcadas. Durante la actividad, asegúrese de que los miembros de la tripulación estén haciendo el rompecabezas boca arriba, no con las letras hacia arriba.
- Repita los pasos anteriores con todos los rompecabezas.
- Desarme el rompecabezas, poniendo cada rompecabezas en su propia caja por separado.

Preparación del juego:

- Diseñe un área inicial, o la base de origen, y un área de ensamble para cada equipo.
  - La distancia entre la base de origen y el área de ensamble debe ser de al menos tres metros y debe tener la misma distancia para todas las tripulaciones.
  - Las áreas de ensamble deben ser superficies planas y limpias para la construcción del rompecabezas.
- Divida a los estudiantes en dos equipos con dos estudiantes por tripulación.
- Cada equipo debe decidir el nombre de la tripulación relacionada con el espacio.
- Todos los miembros de la tripulación usarán dos pares de guantes para realizar la misión. El primer par de guantes debe tener un ajuste apretado en las manos. El segundo par de guantes debe ser de guantes gruesos, como guantes de trabajo o guantes de esquí.
- Distribuya un contenedor de piezas del rompecabezas a cada equipo. Indique a las tripulaciones que dividan las piezas en partes iguales entre los miembros de la tripulación, verificando que todas las piezas con la misma letra se proporcionen a los mismos miembros de la tripulación.
- Cada equipo tendrá un cronómetro para tomar el tiempo oficial que le tomó armar el rompecabezas de principio a fin.
- A los miembros de la tripulación se les permite sostener varias piezas del rompecabezas con letras diferentes, pero sólo pueden armar una letra a la vez.
- A los miembros de la tripulación no se les permite ayudarse entre sí con el ensamble. Ellos tienen que esperar en la base de origen hasta que sea su turno de ir al área de ensamble.